



SALTA, 17 de agosto de 2016

EXP-EXA N° 8358/2016

RES CD-EXA N°: 415/2016

VISTO: la nota que corre agregada a fs. 01 de las presentes actuaciones, por la cual se tramita la aprobación del Programa y Régimen de Regularidad de la asignatura Optativa Programación C# para web, para la carrera de Tecnicatura Universitaria en Programación (Plan 2012), y;

CONSIDERANDO:

Que la Comisión de Carrera respectiva, aconseja la aprobación del programa, Régimen de Regularidad y Régimen de Correlativas de la asignatura antes mencionada.

Que el Departamento de Informática analizó el Reglamento, Régimen de Regularidad y Régimen de Correlativas de la asignatura Optativa Sistemas Administrativos, aconsejando la aprobación del mismo.

Que la Comisión de Docencia e Investigación, en su despacho de fs. 05 vta., aconseja favorablemente.

Que en su sesión ordinaria del día 10/08/2016, el Consejo Directivo aprueba, por unanimidad, el despacho de la Comisión de Docencia e Investigación, con modificaciones.

POR ELLO y en uso de las atribuciones que le son propias;

EL CONSEJO DIRECTIVO DE LA FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS

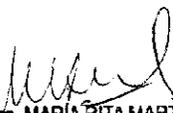
R E S U E L V E

ARTÍCULO 1.- Aprobar, a partir del periodo lectivo 2016, el Programa Analítico, Régimen de Regularidad y Régimen de Correlativas de la asignatura Optativa Programación C# para web, para la carrera de Tecnicatura Universitaria en Programación (Plan 2012), y que como Anexo I forma parte de la presente Resolución.

ARTÍCULO 2°.- Autorizar el dictado de la asignatura Optativa Programación C# para web, para la carrera de Tecnicatura Universitaria en Programación (Plan 2012), en el segundo cuatrimestre de 2016.

ARTÍCULO 3°.- Hágase saber a la Lic. Marcela López, Departamento de Informática, Comisión de Carrera de Tecnicatura Universitaria en Programación, Departamento Archivo y Digesto y siga a la Dirección de Alumnos para su toma de razón, registro y demás efectos. Cumplido, archívese.

RGG


Dra. MARÍA RITA MARTEARENA
SECRETARIA ACADÉMICA Y DE INVESTIGACIÓN
FACULTAD DE CS. EXACTAS - UNSa




Dr. JORGE FERNANDO YAZLLE
DECANO
FACULTAD DE CS. EXACTAS - UNSa



ANEXO I - RESCD-EXA N°: 415/2016 - EXP-EXA N° 8358/2016

Asignatura: Optativa Programación C# para WEB
Carrera: Tecnicatura Universitaria en Programación (Plan 2012)
Departamento o Dependencia: Departamento de Informática
Fecha de presentación: 01/08/2016
Profesora Responsable: Lic. Marcela López
Docentes Auxiliares: Lic. Franco Zaneke
Modalidad de dictado: Cuatrimestral (segundo cuatrimestre)

Objetivos

1. Objetivos Generales:

El objetivo general del curso es ofrecer formación en el uso de C# e introducir con este lenguaje los elementos básicos de la plataforma .NET, así como dotar al alumno de una experiencia práctica con diferentes entornos de programación.

2. Objetivos Específicos:

- Introducir los fundamentos de la tecnología .NET: máquina virtual, entorno de ejecución, ensamblados, librerías, etc.
- Formar a los estudiantes en el uso de C# como lenguaje orientado a objetos para desarrollo en la plataforma .NET.
- Presentar algunos componentes básicos de las librerías que conforman la plataforma .NET.

Desarrollo del Programa Analítico

Eje Temático N° 1: Introducción a la Programación C#

- Tema 1: El entorno Microsoft Visual Studio y SharpDeveloper
- Tema 2: Introducción a C#
- Tema 3: Diseño orientado a objetos con C#
- Tema 4: Desarrollo de aplicaciones de escritorio con C#

Eje Temático N° 2: Introducción a HTML

- Tema 1: Introducción a HTML
- Tema 2: Manejo de Etiquetas y librerías de HTML

Eje Temático N° 3: Programación en .NET

- Tema 1: Modelo Cliente-Servidor
- Tema 2: Manejo de librerías de .NET

Tema 3: Desarrollo de aplicaciones con .NET¹

Desarrollo de Trabajos Prácticos

///...

¹ El acceso a Base de Datos será simulado a partir de la manipulación de ficheros de texto. Esto se debe a que los alumnos todavía no poseen los conceptos de Base de Datos.



ANEXO I - RESCD-EXA N°: 415/2016 - EXP-EXA N° 8358/2016

Trabajo Práctico	Tema a Desarrollar	Carga Horaria
Trabajo Práctico N° 1	Introducción- Conceptos Básicos del Lenguaje	4
Trabajo Práctico N° 2	Implementación de Programación Orientada a Objetos - Desarrollo en Consola	12
Trabajo Práctico N° 3	Desarrollo de Aplicaciones de escritorio	14
Trabajo Práctico N° 4	Programación en HTML	10
Trabajo Práctico N° 5	Programación en .NET	10

Metodología y Descripción de las actividades teóricas y prácticas: El dictado de la asignatura se organiza en clases teóricas y prácticas.

Las clases teóricas aborda los contenidos desde las formalizaciones y su aplicación práctica mediante actividades individuales y grupales.

Durante las clases prácticas se realizan actividades individuales y grupales en los que se aplican los conceptos y estrategias desarrollados desde la teoría para la resolución de problemas. Estos problemas pretenden presentar situaciones reales que los alumnos deben analizar y resolver.

Como extensión de las actividades presenciales se contará con un aula virtual que será utilizado con un propósito logístico y organizacional para la distribución de materiales didácticos y también con un propósito didáctico, siendo un espacio de desarrollo de actividades y de intercambio de opiniones y consulta en aras de promover en el alumno el desarrollo de habilidades que le faciliten la comprensión de textos, la comunicación verbal y escrita, la capacidad de abstracción con una actitud responsable, crítica y reflexiva respecto a sus producciones, en particular, y a su proceso de aprendizaje en general.

Plan de Correlatividades:

- Para Cursar: Necesario tener REGULAR Programación Orientada a Objetos y Algoritmos y Estructura de Datos y tener APROBADA Programación.
- Para Finalizar: Necesario tener APROBADA Programación Orientada a Objetos y Algoritmos y Estructura de Datos.

Sistema de evaluación y promoción:

La asignatura se promocionará mediante examen final.

Para regularizar la asignatura el alumno debe:

- Rendir y aprobar un parcial, o su respectiva recuperación, con un puntaje no inferior a sesenta (60) puntos en una escala de 0 a 100. En este parcial se evaluarán conceptos vinculados a la Programación Orientada a Objetos en C# para aplicaciones de escritorio.
- Elaborar y Defender un trabajo final, que consta en la realización de un ejercicio donde se vuelquen todos los conceptos desarrollados en la asignatura, enfatizando aquellos conceptos vinculados con la programación web, utilizando conceptos y recursos de programación .NET y de HTML.



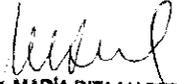
ANEXO I - RESCD-EXA N°: 415/2016 - EXP-EXA N° 8358/2016

- Asistencia mínima del 80% a clases prácticas.

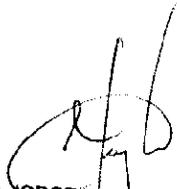
Bibliografía

- [1]: Bell, D.; Parr, M.; "C# para Estudiantes"; Ed. Pearson-Education; México; 2010.
[2]: Ceballos Sierra, F.; "Microsoft C#: Curso de Programación"; Ed. RaMa; Marzo; 2011.
[3]: Charter Ojeda, F.; "Programación-Microsoft Visual C# .NET".
[4]: Ferguson, J.; Patterson, B.; Beres, J.; Boutquin, P.; Gupta, M.; "La Biblia de C#"; Ed. Anaya; Madrid; 2003.
[5]: Troelsen, A.; "Pro C# 2010 and the .NET 4 Platform", Ed. Apress; Estados Unidos; 2010.

rgg


Dra. MARÍA RITA MARTEARENA
SECRETARIA ACADÉMICA Y DE INVESTIGACIÓN
FACULTAD DE CS. EXACTAS - UNSa.




Dr. JORGE FERNANDO YAZLLE
DECANO
FACULTAD DE CS. EXACTAS - UNSa.